


KARIBA

Le monde impitoyable de la savane !

AMBIANCE

TACTIQUE

 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

 20 minutes



Au coeur de la savane, la loi du plus fort domine !

BUT DU JEU

Gagner le plus de cartes possible !

MECANISME

Les animaux viennent s'abreuver au bord du lac. À ton tour, joue la carte Animal qui chassera les autres au risque de te faire chasser à ton tour. Dans ce jeu, l'éléphant est roi... sauf quand la souris passe par là. Il faut minimum 3 cartes d'un même animal pour faire fuir le premier animal plus petit présent autour de l'eau. Si 3 cartes sont déjà présentes, il suffit d'en ajouter 1 pour gagner les cartes plus petites.... Cas spécial, la Souris (1) est le seul animal qui peut chasser l'Eléphant (8) !

CONTENU DU JEU

64 cartes Animal, une marre de jeu dépliant, 1 règle de jeu.

KARIBA | Code 99605 | Code barre 7640139531605 | PCB32



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

