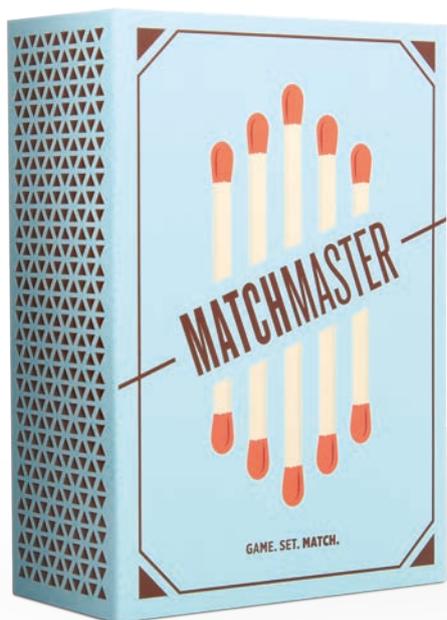


MATCHMASTER



Gagnez même avec des cartes pourries!
Un jeu de chance, d'habileté et d'audace.

Pariez combien de plis vous pouvez prendre selon les cartes que vous avez en main afin de gagner des points bonus. Le joueur avec le total de points le plus élevé gagne la partie.

MATÉRIEL DE JEU:

- **52** cartes
- **50** allumettes en bois
- **1** livret de règles
- ++ **8+** ans
- 👤 **2-7** joueurs
- 🕒 **30** minutes

14 cm x 10 cm x 5 cm

RÉFLEXION

PRISE DE RISQUE

POINTS FORTS:

- Exigeant, bien que facile.
- L'excitation de multiplier les paris.
- Vous pouvez gagner même avec des cartes pourries en main.

COMMENT JOUER:

- Le jeu se déroule en 13 tours durant lesquels les joueurs ont entre 1 et 7 cartes en main.
- Distribuer 7 allumettes à chaque joueur. Elles seront utilisées pour faire les paris.
- Le jeu suit une mécanique similaire à celle d'autres jeux de plis comme le Bridge ou la Belote.
- Les joueurs évaluent leur jeu et prédisent à l'aide des allumettes le nombre de plis qu'ils peuvent gagner lors de ce tour. Tous les joueurs révèlent leur prédiction en même temps, à la fin du tour.
- Les joueurs gagnent des points bonus pour les bonnes prédictions et des points de pénalité pour les mauvaises.
- Le joueur avec le total de points le plus élevé après les 13 tours gagne la partie.



MATCHMASTER | Code 99516 | Code barre 7640139530516 | PCB6



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

