



HIPPO

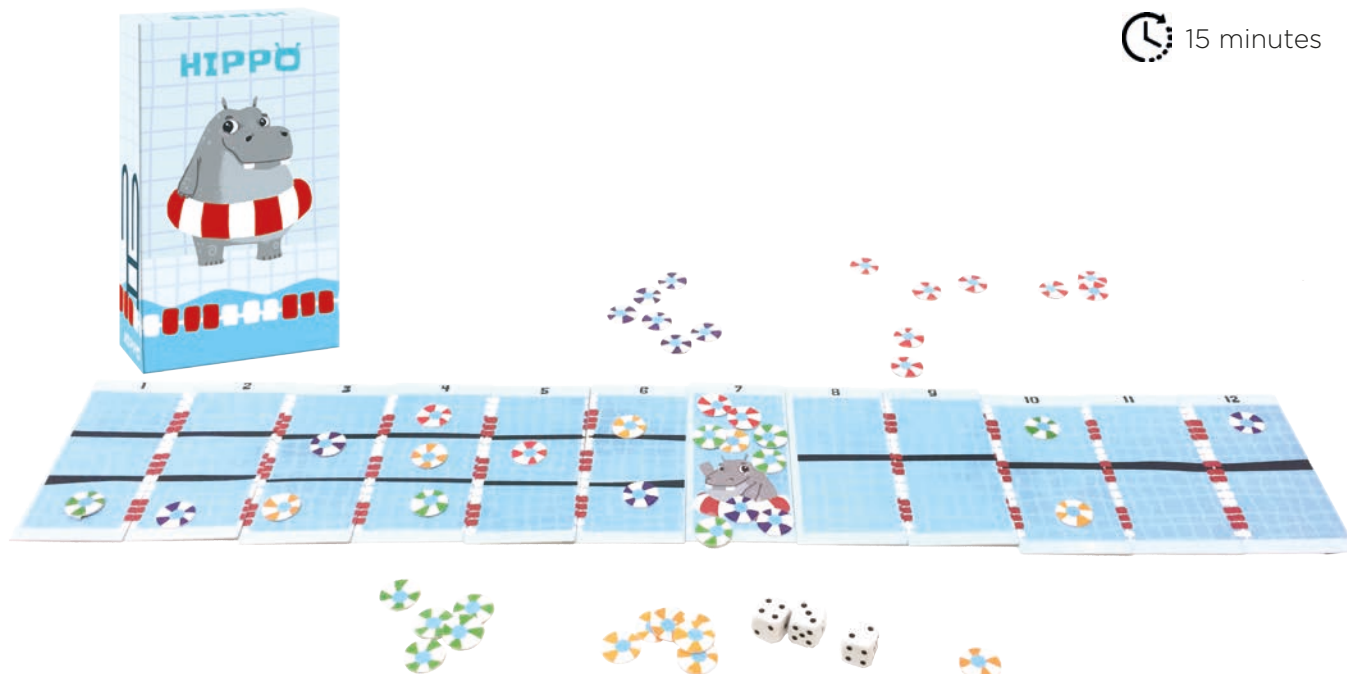
Combien de bouées dans une piscine avec un hippo ?

TACTIQUE

PRISE DE RISQUE

 2 à 4 joueurs
à partir de 6 ans

 15 minutes



Attention ! hippo apprend à nager dans la piscine ! Qui se débarrassera de ses bouées en premier ?

BUT DU JEU

Se débarrasser de tous ses jetons avant ses adversaires

MÉCANISME

Lance les 3 dés. Tu peux poser un jeton de ta couleur dans la ligne d'eau de chaque chiffre obtenu, ou de l'addition de 2 ou 3 dés (tu peux donc te débarrasser de 3 jeton maximum par tour). Si tu obtiens 7, ton jeton est gobé par l'hippo, et tu as le droit de rejouer ! Mais attention ! Pas plus de 3 nageurs dans une même colonne de chiffre ! le dernier arrivé pousse les autres, jusqu'à ce que l'un d'entre eux sorte du plateau ! Le pion retourne alors à son propriétaire.

CONTENU DU JEU

12 cartes piscine, 3 dés, 12 jetons jaunes, 12 jetons rouges, 12 jetons verts, 12 jetons bleus, 1 règle du jeu.

HIPPO | Code 99483 | Code barre 7640139531483 | PCB8



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

