



MATTERHORN

Gravir le Cervin à coups de dés

PRISE DE RISQUE

TACTIQUE

 2 à 4 joueurs
à partir 8 ans

 30 minutes



Avalanches, barrages, tout est bon pour ralentir vos adversaires... et parvenir avant eux au sommet!

BUT DU JEU

Qui amènera tous ses alpinistes au sommet de la montagne?

RÈGLE DU JEU

Matterhorn est un jeu de dés, de prise de risque et de coups de piolet. Plusieurs cordées à deux escaladent le Cervin, la plus connue des montagnes suisses. En chemin, elles n'hésitent pas à se griller la politesse. La première à atteindre le sommet a gagné.

Lance les 5 dés pour escalader, détruire des obstacles ou détourner tes adversaires... Mais prend garde à ne pas trop tenter la chance!

CONTENU DU JEU

1 plateau, 5 dés, 8 jetons alpinistes en bois, 40 jetons actions

MATTERHORN | Code 99360 | Code barre 7640139531360 | PCB6



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

