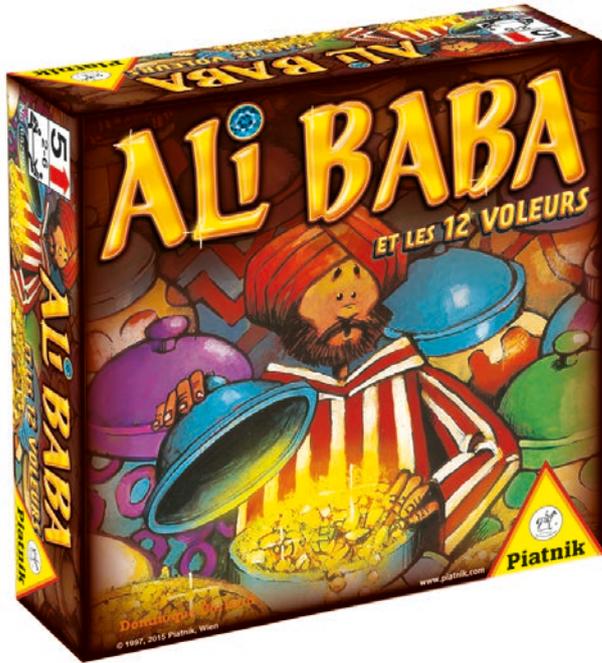


GAMME CARRÉE

# ALI BABA ET LES 12 VOLEURS



Un jeu de risque et de mémorisation !



MÉMORISATION

PRISE DE RISQUE

par Dominique Ehrhard  
pour 2 à 6 joueurs  
à partir de 5 ans  
Durée : environ 15 mn



Collecte tous les trésors mais arrête toi à temps, avant te tomber sur un voleur !

## But du jeu :

Avoir le plus de cartes trésor à la fin.

## Règle du jeu :

Les 48 tuiles sont disposées face cachées sur la table. Le premier joueur en retourne une. Si c'est un bandit, son tour est fini, et il le retourne sur la table. Si c'est une jarre vide, il la prend et son tour est fini. Si c'est un trésor, il a le choix : le garder et arrêter son tour, ou tirer une autre tuile. Mais attention, si un bandit apparaît, il doit remettre le trésor en place et il perd son tour... Et ainsi de suite. A la fin, miracle, seuls les 12 bandits sont encore là.

## Contenu du jeu :

48 tuiles jarres, 1 règle de jeu

ALI BABA ET LES 12 VOLEURS | Code 7934 | Code barre 9001890793493 | PCB24



**PMWDistribution**

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

[contact@pmwd.fr](mailto:contact@pmwd.fr)

