

JEUX DE SOCIÉTÉ

# ACTIVITY JUNIOR



Dessine, mime, décris ... Attention, le temps presse !



CRÉATIVITÉ

ACTION

par Catty / Führer

pour 3 à 12 joueurs  
à partir de 8 ans  
Durée : environ 30 mn

Dans Activity Junior, il y a près de 1000 mots à faire deviner par le dessin, le mime ou la parole. Il faut les dessiner, les mimer ou les décrire par la parole...Mais, attention, le temps presse ! Sourires, rires et fou-rires garantis !

Bonus : cartes bilingues pour des variantes en anglais !

## But du jeu :

Atteindre la case Arrivée en premier !

## Règle du jeu :

Le premier joueur (l'acteur) de la première équipe tire une carte sans la montrer aux autres. Le sablier est retourné. En fonction de sa place sur le plateau, il va faire deviner un mot ou une expression en respectant la présentation demandée sur la case (mime, dessin, parole). A côté du mot, un chiffre qui indique de combien de cases on va avancer (3, 4, 5) ... ou si l'expression est un « défi » (6). Dans ce cas tous les participants jouent, pas seulement ceux de l'équipe !

### Règles pour faire deviner les expressions :

Dessin : Il faut faire deviner par le dessin, sans chiffre ni lettre

Parole : Il faut faire deviner l'expression en parlant, sans utiliser les mots de l'expression ou ceux la même famille !

Mime : Il faut faire deviner l'expression en la mimant, sans faire de bruits et sans montrer d'objets !

## Contenu du jeu :

330 cartes, 4 pions en bois, 1 sablier, 1 plateau de jeu, 1 règle du jeu (papier et crayon non fourni)

ACTIVITY JUNIOR | Code 7924 | Code barre 9001890792496 | PCB12



**PMWDistribution**

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

