

JEUX DE SOCIÉTÉ

SCORPIO



Un jeu de questions - réponses rapide, à suspense

DÉFI CULTURE

par Paul Catty

pour 4 à 16 joueurs
à partir de 15 ans
Durée : de 45 mn à 75mn



Un minuteur astucieux permet de donner des temps différents à chaque équipe. L'important est de bien gérer son temps de réponse.

But du jeu :

Progresser sur le plateau en répondant le plus rapidement possible à des questions de culture générale jusqu'à la case finale, où il faudra répondre à 5 questions consécutives. Mais attention, il faut rester dans le crédit temps défini au départ !

Règle du jeu :

On définit le temps de jeu de chaque équipe sur le minuteur. Le maître du jeu tire la carte du dessus du paquet, pose la première question et déclenche le minuteur de l'équipe. Celui-ci tourne jusqu'à ce que l'équipe ait donné une réponse. Si la réponse est bonne l'équipe avance son pion sur le plateau. Sinon, l'équipe suivante peut donner la réponse et avancer.

Lorsqu'une équipe atteint la case entourée de jaune, le pion reste et lorsque c'est au tour de l'équipe de rejouer, elle doit répondre aux 5 questions d'une « carte finale », toujours dans le temps imparti.

Contenu du jeu :

1 sablier, 330 cartes questions, 110 cartes finales, 1 plateau de jeu

SCORPIO | Code 7857 | code barre 9001890785795 | PCB6



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

