

LES P'TITS JEUX

INFERNO



Un jeu de cartes diabolique bien différent du Uno !

DÉFI

STRATÉGIE

par Reiner Knizia

pour 3 à 7 joueurs
à partir de 8 ans

Durée : environ 15-20 mn



Un jeu de Reiner Knizia.

But du jeu :

Collecter le moins de cartes possible, et éviter au maximum les cartes diaboliques pour avoir le moins de points possible à la fin de toutes les manches.

Règle du jeu :

Chaque joueur reçoit 12 cartes. Le premier joueur dépose une carte et déclare sa valeur et sa couleur. Le suivant pose une carte soit de même couleur soit de même valeur. Si le joueur ne peut pas ou ne veut pas jouer, il ramasse les cartes et les place devant lui (si une seule carte a été jouée, il faut en piocher 2 autres). Ce joueur relance le jeu par une nouvelle carte. Lorsque un joueur n'a plus de cartes il dit "Zéro". Si tout le monde peut fournir, il prend le paquet final. Le jeu s'arrête et on compte les points : chaque carte "diabolique" a sa propre valeur, les autres cartes valent 1. Le jeu peut s'arrêter aussi s'il n'y a plus de cartes à piocher. On joue autant de manches qu'il y a de joueurs. Le gagnant est celui qui a le moins de points à la fin des manches.

Contenu du jeu :

100 cartes

INFERNO | Code 7121 | Code barre 9001890712135 | PCB50



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

