


GHO GHO GHOSTY


Deviens le chef du train fantôme !

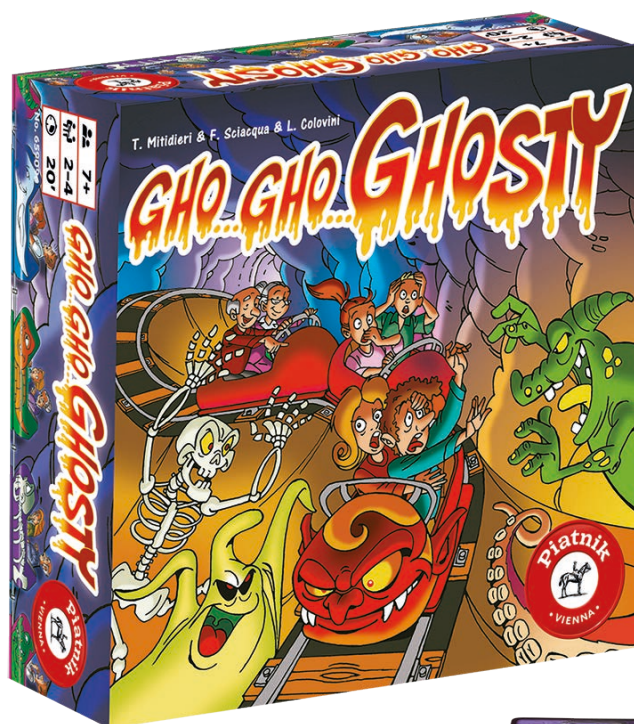
STRATÉGIE

REFLEXION

PRISE DE RISQUE

 2 à 4 joueurs
à partir 7 ans

 20 minutes



Constitue le train avec le plus de wagons et de passagers, mais attention, il faudra bien anticiper les actions de tes concurrents... C'est parti pour un voyage aussi effrayant qu'excitant !

BUT DU JEU

Equipe tes trains fantômes du plus grand nombre de wagons et accueille-y le plus de voyageurs possible !

MÉCANISME

Le 1er joueur est Mr Ghosty. Parmi les cartes découvertes sur la table, les autres joueurs essaient de deviner secrètement lesquelles Mr Ghosty va choisir pour équiper son train. Mr Ghosty choisit alors 2 cartes. Les joueurs qui ont réussi leur pari gagne une ou deux cartes bonus parmi les cartes restantes sur la table et constitue un train. C'est ensuite au joueur suivant de devenir Mr Ghotsy.

Le jeu s'arrête dès qu'il y a moins de 7 cartes wagons, on compte alors les points de chaque joueur. Celui qui a créer les trains avec le plus de wagons et de passagers remporte la partie!

CONTENU DU JEU

5 cartes Trains fantômes, 75 cartes Wagon, 20 cartes Chef de train, 4 cartes Score, 1 figurine en bois Mr Ghosty, 1 règle de jeu

GHO GHO GHOSTY | Code 6590 | Code barre 9001890659096 | PCB 24



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

