

BISON


Un jeu de tactique rapide et malin

TACTIQUE

STRATÉGIE

Par Alex Randolph

 2 joueurs
à partir 7 ans

 30 minutes


Le chef de la tribu réussira-t-il à sauver son village avec l'aide de ses quatre chiens ?
Sinon les bisons traverseront la rivière... et gagneront cette partie d'échecs !

BUT DU JEU

Les deux joueurs ont un but différent : le joueur qui contrôle les bisons cherche à amener l'une de ses bêtes de l'autre côté du plateau. Le but de l'autre joueur est de réussir à les empêcher de passer en les attrapant avec son chef indien ou bien en les stoppant grâce à ses chiens.

RÈGLE DU JEU

Place les 11 bisons d'un côté du jeu, en ligne droite derrière une des rivières et, juste devant l'autre rivière, place le chef indien avec ses chiens de part et d'autre. Les bisons avancent comme des pions aux échecs, les chiens comme des dames mais ne peuvent pas prendre de bison, et le chef indien comme un roi, il peut prendre les bisons. Les bisons commencent... A la fin de la manche, on intervertit les rôles. Le premier à remporter une manche des deux cotés gagne la partie.

CONTENU DU JEU

1 plateau de jeu, 11 bisons, 1 indien, 4 chiens, 1 règle du jeu

BISON | Code 6490 | Code barre 9001890649042 | PCB 10



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

