


SPOOKY WOOKY


Un jeu de rapidité évolutif

MÉMORISATION

RAPIDITÉ

Par Reiner Knizia

 2 à 6 joueurs
à partir 5 ans

 20 minutes



Les petits fantômes se déchainent dans le grenier ! Mais leurs draps restent souvent accrochés, et rapiécés avec de chutes de tissus multicolores... Aide-les à les retrouver en comparant au plus vite les motifs de tissus, leurs formes, leurs couleurs ou leur nombre !

BUT DU JEU

Le but du jeu est de collecter le plus de tuiles possibles. Sois vif et attentif !

RÈGLE DU JEU

Les tuiles sont réparties sur la table face cachée. A son tour de jeu, on retourne une tuile. Et tous les joueurs cherchent en même temps ! Le premier qui trouve une tuile déjà retournée avec un motif de la même forme met la main dessus et la remporte. S'il n'y en a pas, c'est au jour suivant de retourner une tuile, etc. Quand toutes les tuiles sont retournées, le joueur avec le plus de tuiles gagne.

Pour un jeu plus difficile, il faut trouver les tuiles qui ont des motifs de la même forme et de la même couleur, ou bien de la même forme et avec le même nombre de motifs.

CONTENU DU JEU

63 tuiles avec des tissus recousus (7 formes différentes), 3 couleurs et avec 1 à 3 formes par tuile, 1 règle du jeu

SPOOKY WOOKY | Code 6095 | Code barre 9001890609596 | PCB 24



PMWDistribution
 97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
 Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
 contact@pmwd.fr

