

GAMME CARRÉE

FIND NIX



Observe bien et pose les bonnes cartes !

RÉFLEXION

OBSERVATION



NOUVEAU !
avec un sac
pour
transporter ses
cartes !

par Brad Ross

pour 2 à 4 joueurs
à partir de 7 ans
Durée : environ 20 mn

Le papillon, la chenille et la salamandre se promènent ... Mais où sont-ils ? Quel est le décor ? Quelles sont les formes et les couleurs de fond ? Pour gagner, il faut bien observer et poser les bonnes cartes !

But du jeu :

Atteindre le score gagnant en obtenant des points. Pour cela il faut se débarrasser astucieusement de ses cartes en premier.

Règle du jeu :

Les joueurs ont 5 cartes qui ont chacune des éléments différents. On met le reste des cartes en pile et on en retourne une sur le talon. Le joueur dont c'est le tour cherche dans son jeu une carte qui a :

-soit 2 éléments identiques à celle du talon. Il la dépose alors, indique les éléments identiques, et cette carte devient la nouvelle carte de référence. C'est alors au joueur suivant de jouer.

-soit 3 éléments identiques. Il fait de même et peut déposer une nouvelle carte qui convient. Si cette carte a à nouveau 3 éléments identiques, il peut encore rejouer !

Si on ne peut pas jouer, on pioche une carte. Dès qu'un joueur a posé sa dernière carte, la manche est finie et ce joueur gagne. On additionne les nombres de cartes restant entre les mains des autres joueurs et on note le score du gagnant. Pour gagner la partie, il faut avoir un total de 8 points à 2 joueurs, 10 points à 3 joueurs et ... jusqu'à 25 points à 6 joueurs.

Contenu du jeu :

81 cartes, 1 sac de transport, 1 règle de jeu, prendre du papier et un crayon pour noter.

FIND NIX | Code 6089 | Code barre 9001890608995 | PCB24



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

