

GAMME CARRÉE

# QUICKOMINO



Un jeu d'observation et de rapidité, ambiance garantie !



OBSERVATION

RAPIDITÉ

par Ignacio Agut

pour 2 à 4 joueurs  
à partir de 6 ans

Durée : environ 5-10 mn



« Quickomino ! » C'est parti ! Dans ce jeu de Ignacio Agut, il faut vite déposer ses plaquettes, image contre image, contre les plaquettes déjà posées. Lors de la pose, il faut veiller à ce que tous les côtés qui se touchent représentent la même image.

## But du jeu :

Etre le premier à déposer toutes ses plaquettes.

## Règle du jeu :

On décide suivant le nombre et le niveau des joueurs avec quelle couleur de plaquettes on veut jouer et on les retourne sur la table de manière à ce que la couleur choisie soit cachée.

On les mélange bien et on répartit toutes les plaquettes entre les joueurs sauf une que l'on place au milieu. L'un des joueurs crie « Quickomino » et donne ainsi le signal de départ de la partie. Tous les joueurs retournent rapidement toutes leurs plaquettes, afin que la face avec laquelle ils jouent soit visible. Tous les joueurs tentent de placer leurs plaquettes en même temps. Les plaquettes doivent être déposées - image contre image - le plus rapidement possible à côté des plaquettes déjà posées. Tous les côtés qui se touchent doivent représenter la même image ! Le premier joueur qui a posé toutes ses plaquettes a gagné !

## Contenu du jeu :

49 plaquettes,  
Jeu simple pour 2 joueurs, 9 plaquettes avec fond bleu  
Jeu intermédiaire pour 2 à 3 joueurs : 25 plaquettes avec fond vert  
Jeu expert pour 2 à 4 joueurs : 49 plaquettes avec fond rouge

QUICKOMINO | Code 6078 | Code barre 9001890607899 | PCB24



**PMWDistribution**

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

[contact@pmwd.fr](mailto:contact@pmwd.fr)

