


MUCKINOS

Un jeu de course et de mémoire

MÉMORISATION

TACTIQUE

Par Manfred Ludwig

 2 à 4 joueurs
à partir 5 ans

 15 minutes



Les Muckinos sont de petits lutins qui habitent dans une forêt magique depuis bien des années. Ils dorment presque toute la journée et au moins la moitié de la nuit. Mais s'ils sont dérangés dans leur sommeil, ces créatures soi-disant bien gentilles peuvent devenir très désagréables. Alors attention : si tu entres dans la forêt magique, prends garde à ne pas les embêter ...

BUT DU JEU

Le gagnant est le premier joueur qui atteint l'autre côté de la forêt... mais attention : si tu réveilles un Muckino, ton pion recule!

RÈGLE DU JEU

Dispose les tuiles en un carrée de 6x6, faces cachées. Chaque joueur commence d'un côté et doit arriver au côté opposé. A ton tour de jeu, retourne une tuile de la rangée devant ton personnage et une autre tuile n'importe où sur le plateau. Si tu as trouvé une paire, avance sur la tuile retournée de la rangée de devant et retourne l'autre tuile face cachée. Sinon, restes à ta place et retourne les deux tuiles face cachées. Si tu tombes sur un Muckinos... tu doit reculer d'une rangée !

CONTENU DU JEU

36 tuiles forêt, 4 petits plateaux de départ, 4 pions personnage, 4 supports en plastique, 1 règle du jeu

MUCKINOS | Code 6065 | Code barre 9001890606595 | PCB 24



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

