

GAMME CARRÉE

# MONSTERMANIA



Un jeu de tuiles original et rigolo !

RÉFLEXION

OBSERVATION

par Brad Ross

pour 2 à 5 joueurs  
à partir de 5 ans  
Durée : environ 15 mn



Un jeu d'observation et de stratégie de Brad Ross, dans lequel il faut accrocher ses cartes monstres à une carte précise.

### But du jeu :

Trouver les meilleures combinaisons pour que les monstres se donnent la main. Le but est de se débarrasser en premier de tous ses monstres.

### Règle du jeu :

Mettre tous les monstres en tas face cachée. En déposer un retourné sur la table. Ce premier monstre est appelé le monstre actif. Chaque joueur prend 5 monstres et les retourne devant lui. Le premier joueur doit accrocher un monstre au monstre actif. Le monstre posé peut serrer la main à un ou plusieurs autres monstres en même temps, mais il faut que ces mains soient de la même couleur. Le joueur dépose ensuite le pion sur le dernier monstre joué, qui devient le monstre actif à son tour. Si le monstre posé serre la main de deux autres monstres, le joueur peut rejouer. Le gagnant est celui qui n'a plus de monstres en premier.

### Contenu du jeu :

40 cartes monstres, 1 pion, une règle du jeu.

MONSTERMANIA | CODE 6006 | CODE BARRE 9001890600692 | PCB24



**PMWDistribution**

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

[contact@pmwd.fr](mailto:contact@pmwd.fr)

